技术创新需求调查表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **企业信息** | | | | | | | | | | |
| 企业名称 | | | | 上海松耳照明设计有限公司 | | | 机构代码 | | 913101045588305800 | |
| 区 域 | | | | 上海市-徐汇区 | 联系人 | 谢承达 | | 电话 | | 13818888716 |
| 行业领域 | | | | 建筑业 | | | 产业领域 | | 照明工程设计 | |
| 经济规模 | | | | 1500万 | | | 人员规模 | | 25 | |
| **需求信息** | | | | | | | | | | |
| 技术需求情况说明 | 技术需  求类别 | | □技术研发（关键、核心技术）  √产品研发（产品升级、新产品研发）  □技术改造（设备、研发生产条件）  □技术配套（技术、产品等配套合作） | | | | | | | |
| 技术  需求  简述 | | 利用VR（虚拟现实技术），呈现景观照明工程设计的场景  ，如：城市夜景灯光工程设计效果、建筑景观照明工程设计效  果、景观工程联动效果等。通过计算机生成一种模拟环境，呈  现三维动态视景和实体行为的系统仿真，使用户沉浸到该环境  中，更加直观的了解景观设计情况。 | | | | | | | |
|  | 技术  需求  详述 | | （包括主要技术、条件、成熟度、成本等指标）  1.通过VR技术模拟景观照明的设计效果。2.3D设计软件与VR软  件的互通，能实现软件之间的接口互通。3.逼真呈现设计场景  ，并且实现路面观察效果、行走观察效果、俯视观看效果及远  景观看效果，实现360°全视角及远近效果。4.景观设计软件导  入VR场景软件时间需要控制在12小时到24以内。5.针对不同场景设计不同模块，以节约每次的开发成本。6.单次VR开发成本应控制在总设计成本的15%以内。 | | | | | | | |
| 现有  基础  情况 | | （企业已经开展的工作、所处阶段、投入资金和人力、仪器设备、生产条件等）  上海松耳景观设计有限公司每年都会承接景观照明设计方案，并与富力地产、新城地产、长甲集团、复星集团、雨润集团、宝龙集团等明星企业签订长期战略合作，订单稳定，可以为该技术的应用提供市场。公司资金充足，可以为研发提供支持。公司拥有自己的设计团队和软件工程师，可以为技术开发提供一定的支持。 | | | | | | | |
| 产学研合作需求 | 需求  描述 | | （希望与哪类高校、科研院所开展产学研合作，共建创新载体，以及对专家及团队所属领域和水平的要求）  公司希望与较为成熟的VR公司及设计团队合作，可以技术入  股形式开设公司共同开拓VR景观工程设计市场，因公司业务  量稳定，会有长期该方向需求，也希望该团队能够与公司达成  长期的技术服务。希望有专业背景的照明组织推介相关公司或  者团队，如上海LED协会，之前在活动上推介过相关公司VR照  明模拟产品。 | | | | | | | |
| 合作  方式 | | □技术转让 √技术入股 □联合开发 □委托研发  √委托团队、专家长期技术服务 □共建新研发、生产实体 | | | | | | | |
| 其他需求 | □技术转移 □研发费用加计扣除 □知识产权 □科技金融  □检验检测 □质量体系 □行业政策 □科技政策 □√招标采购  □产品/服务市场占有率分析 □市场前景分析 □企业发展战略咨询 □其他 | | | | | | | | | |
| **管理信息** | | | | | | | | | | |
| 同意公开  需求信息 | | □√是 □否  □部分公开(说明） 产学研合作方式,技术需求类别,所属行业 | | | | | | | | |
| 同意接受  专家服务 | | □√是  □否 | | | | | | | | |
| 同意参与对解决方案的筛选评价 | | □√是  □否 | | | | | | | | |
| 同意对优秀解决方案给予奖励 | | □是，金额 万元。（奖金仅用作奖励现场参赛者，不作为技术转让、技术许可或其他独占性合作的前提条件）  □√否  法人代表： 年 月 日 | | | | | | | | |